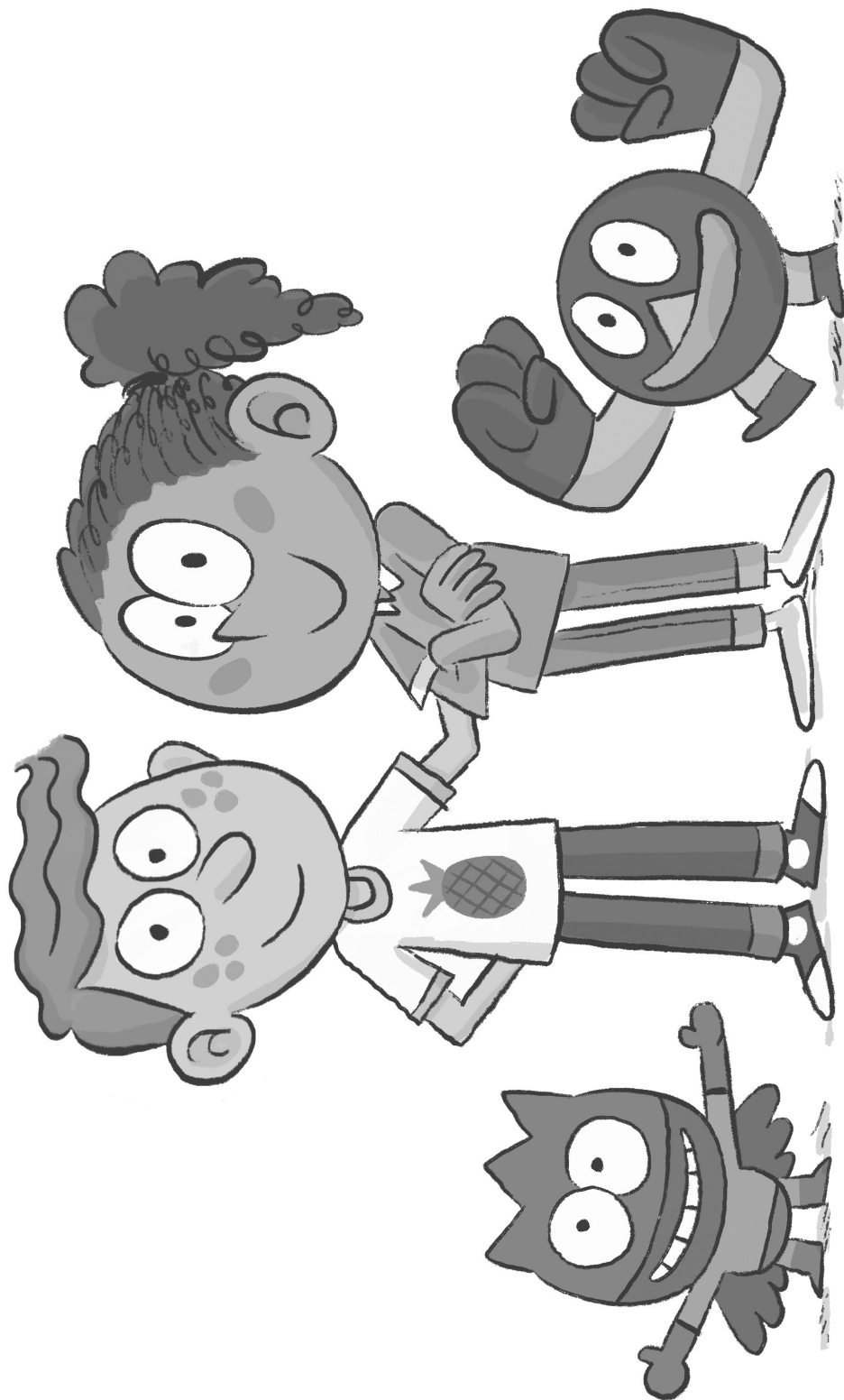


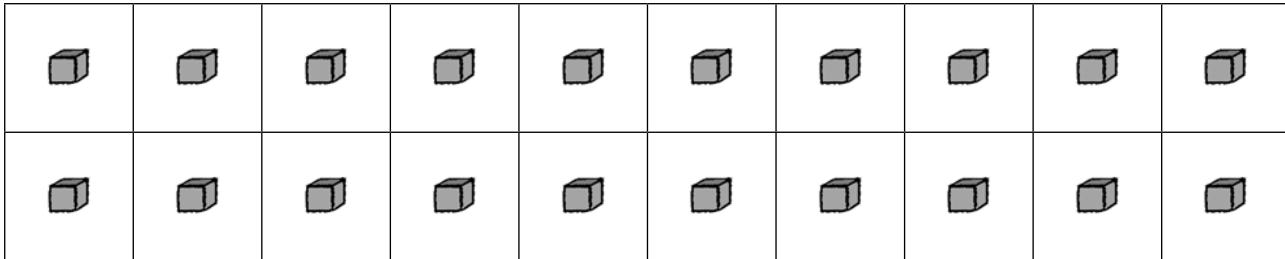
Les personnages



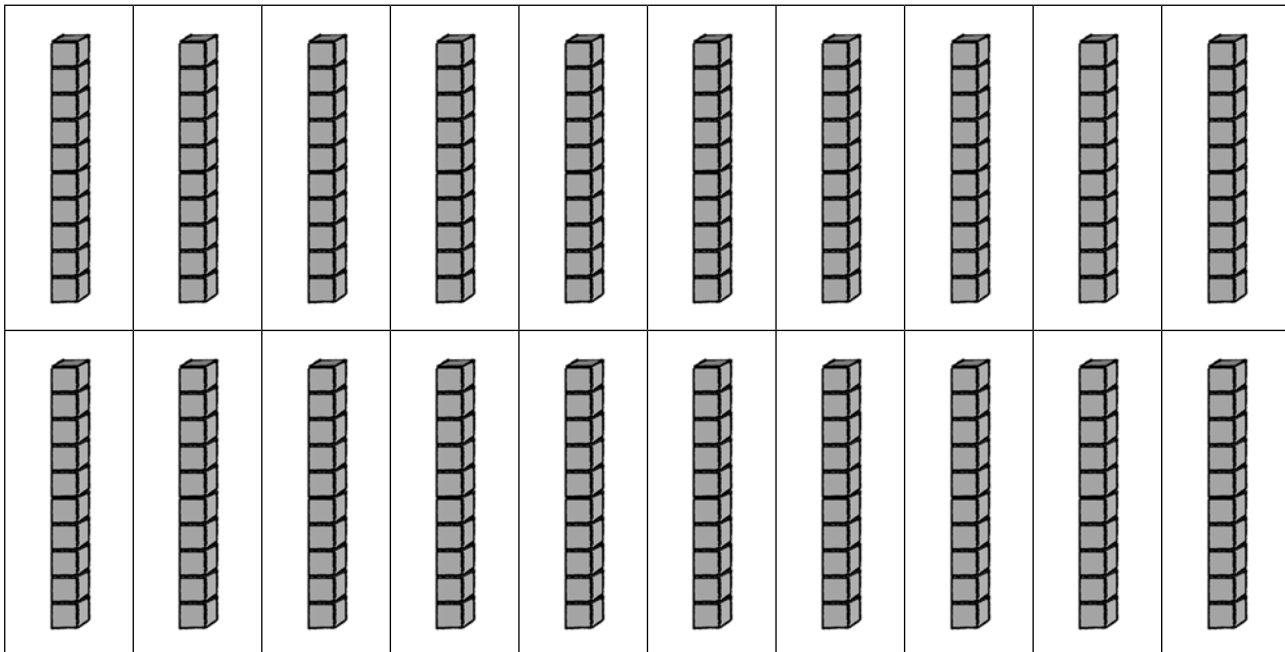
Flip Sam Lou Pok

Plaques « centaine », barres « dizaine », cubes « unité »

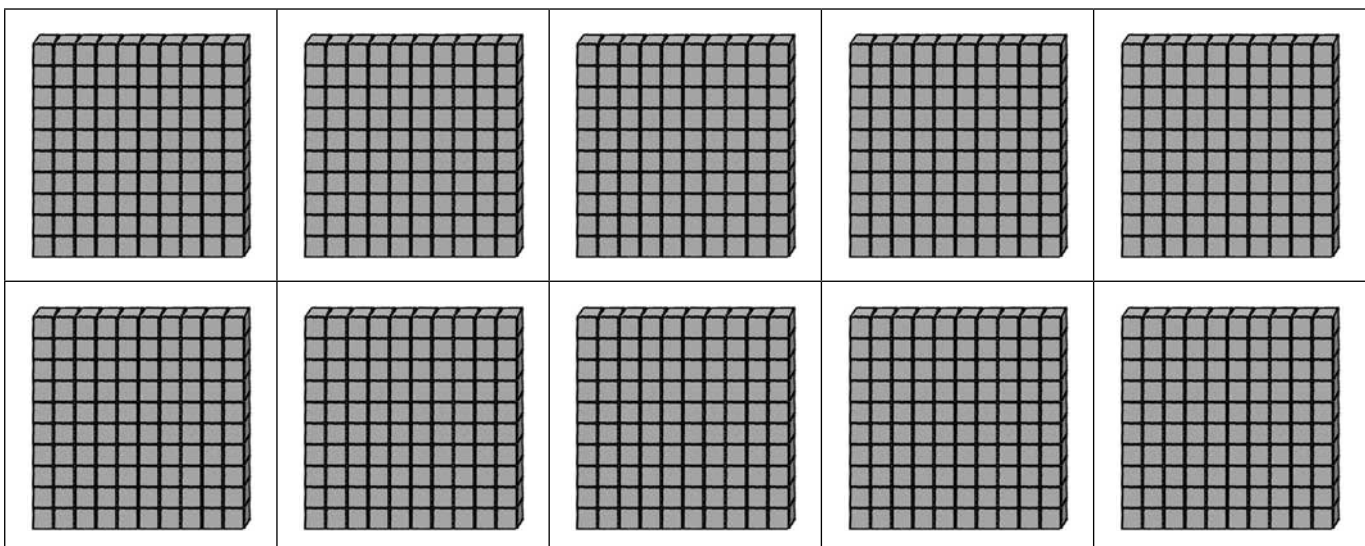
CUBES « UNITÉ »



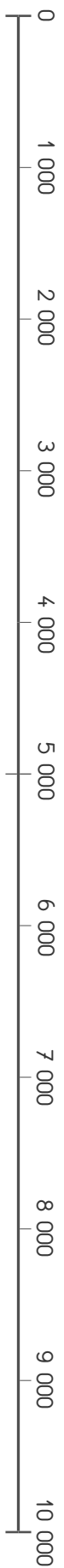
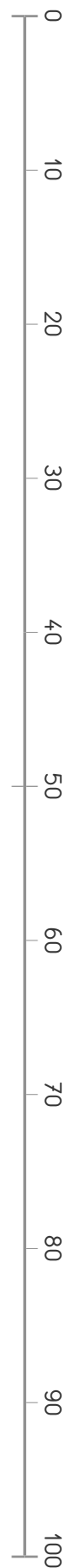
BARRES « DIZAINE »



PLAQUES « CENTAINE »



Lignes graduées de 10 en 10, 100 en 100, 1 000 en 1 000



Le plateau de jeu et les jetons

Le plateau de jeu

0	1	2
3	4	5
6	8	10

Les jetons



Les cartes « points »

0		0		0	
0		0		1	
1		1		1	
1		2		2	
2		2		2	

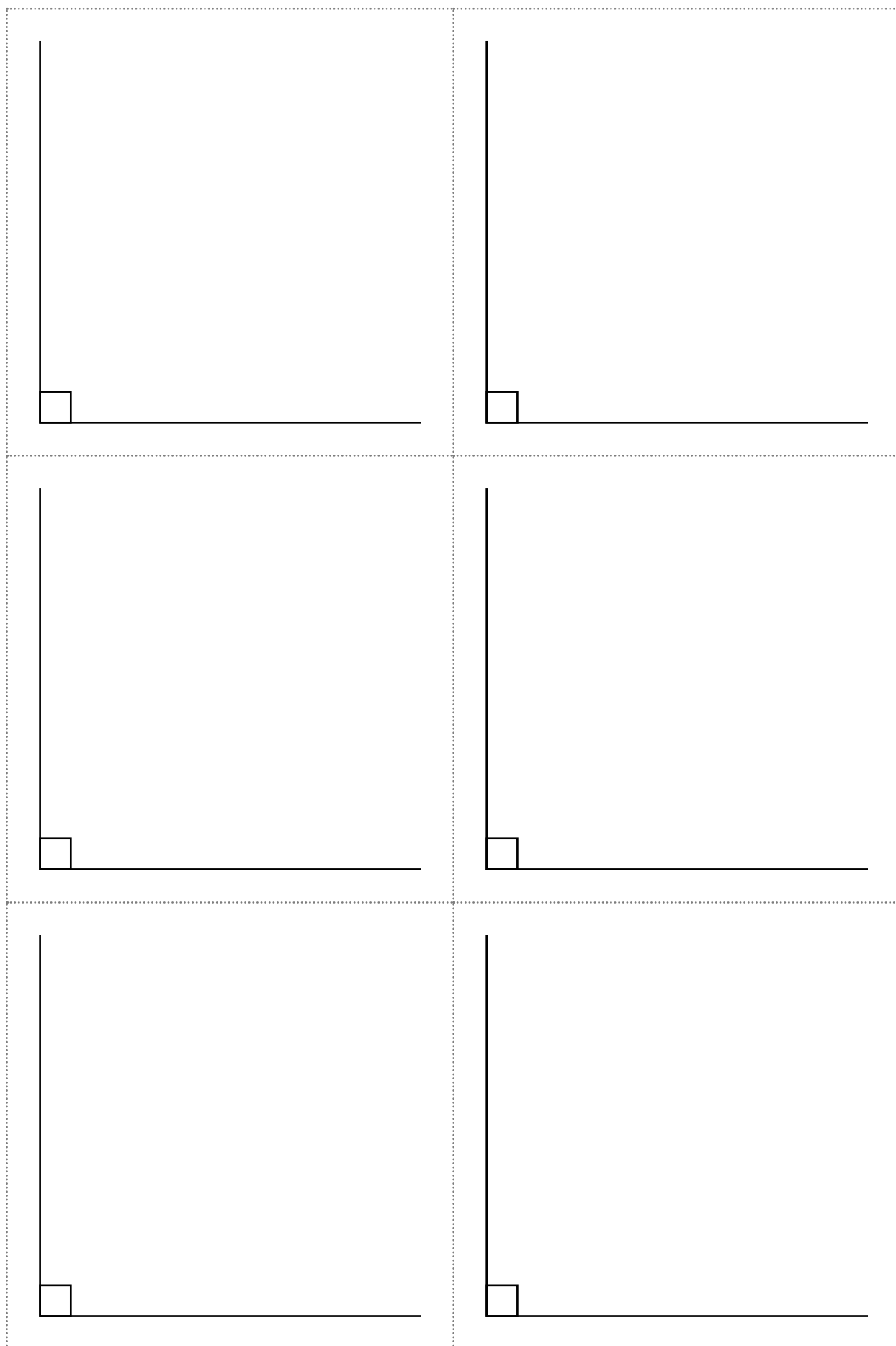
Les cartes « points »

3		3		3	
3		3		4	
4		4		4	
4		5		5	
5		5		5	

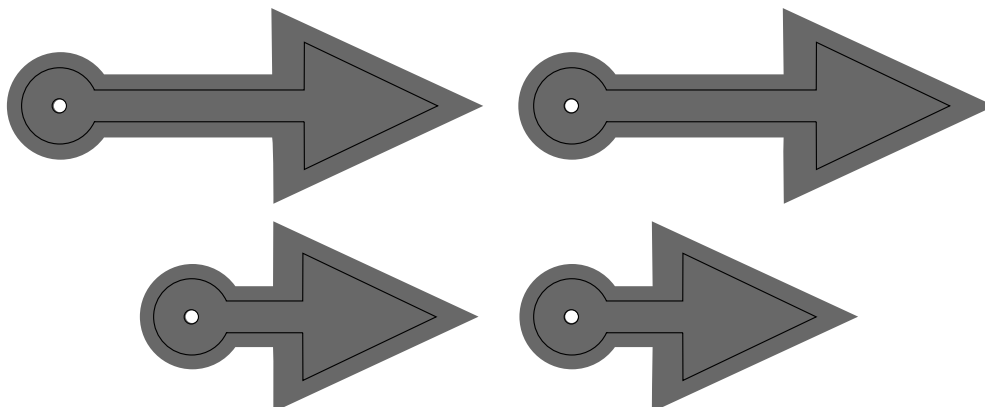
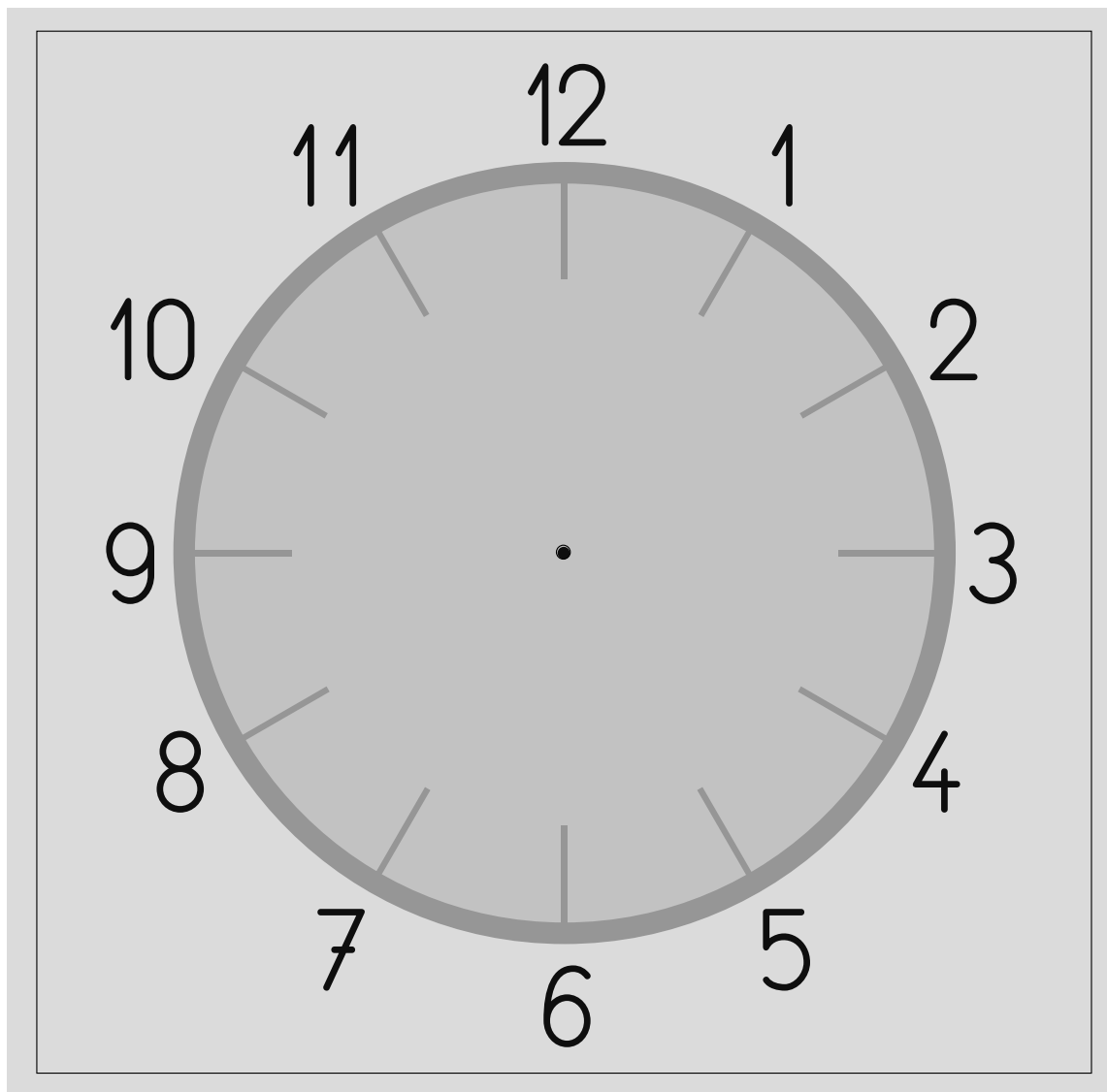
Les cartes « points »

6		6		6	
6		6		8	
8		8		8	
8		10		10	
10		10		10	

Angles droits

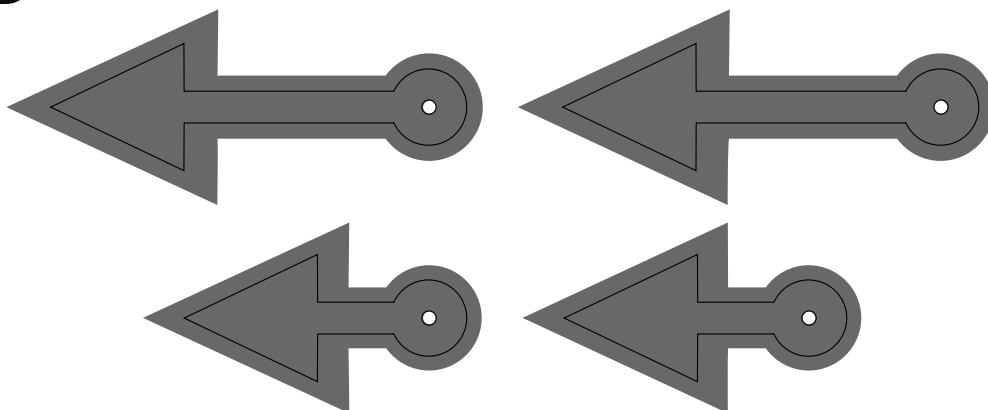
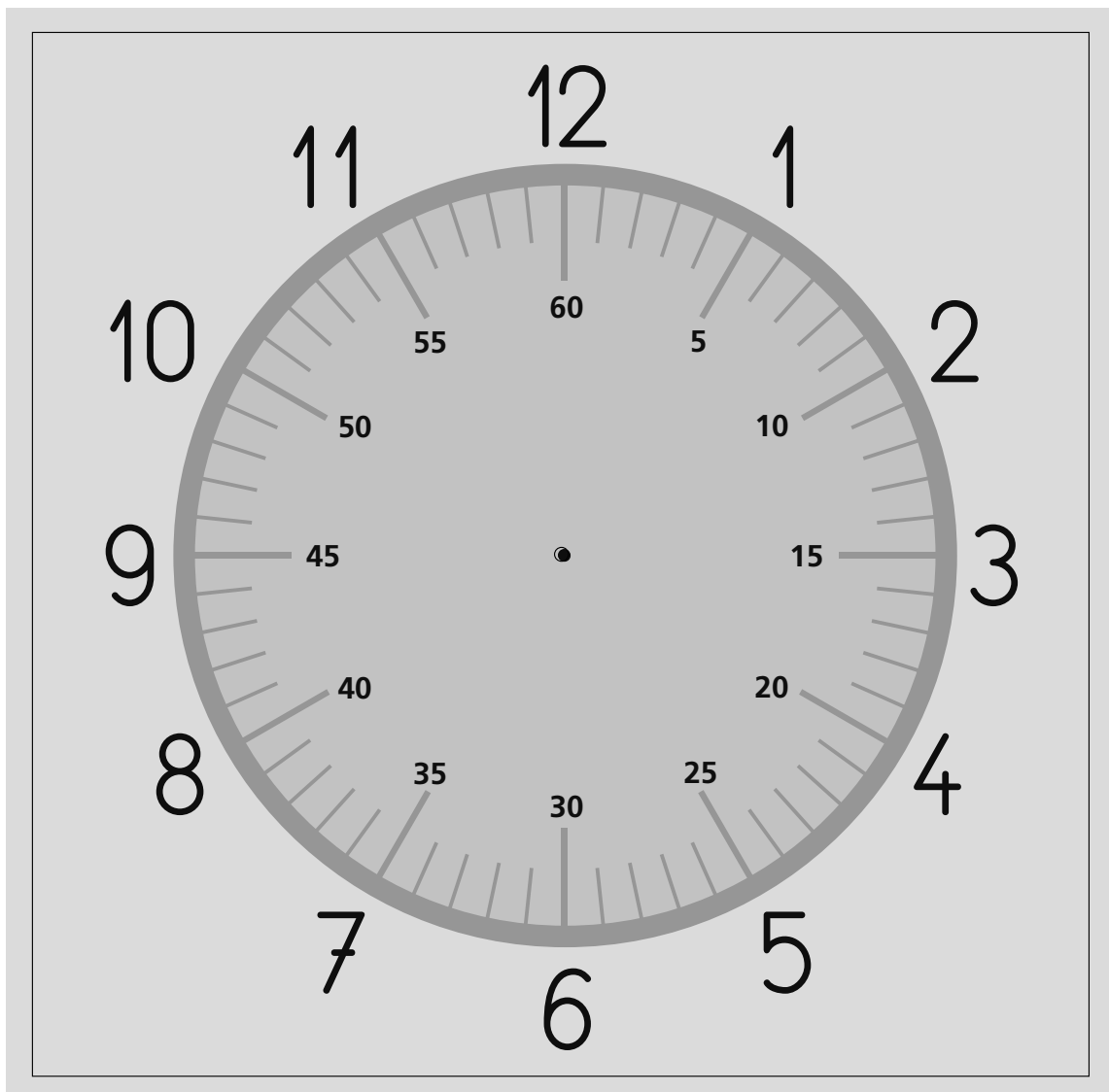


Horloge graduée en heures



À photocopier sur du papier fort et à assembler avec une attache parisienne.

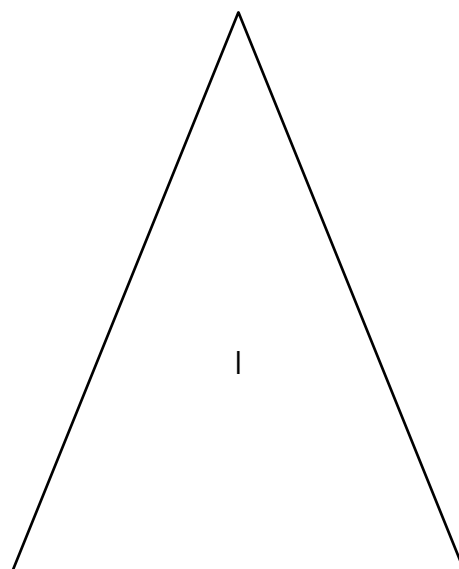
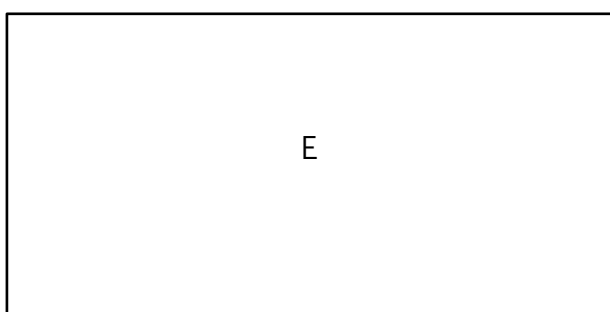
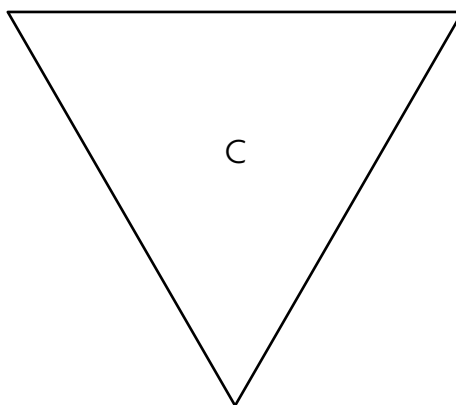
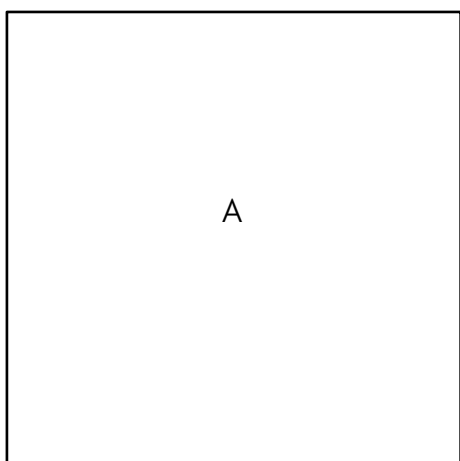
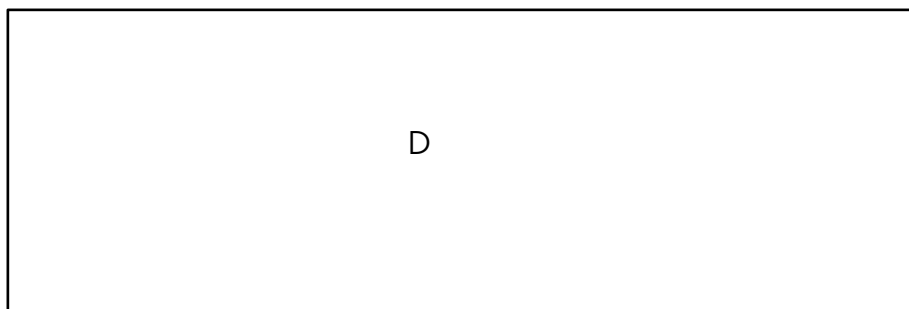
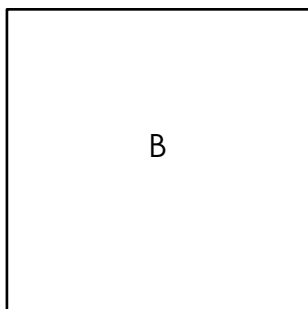
Horloge graduée en heures et en minutes



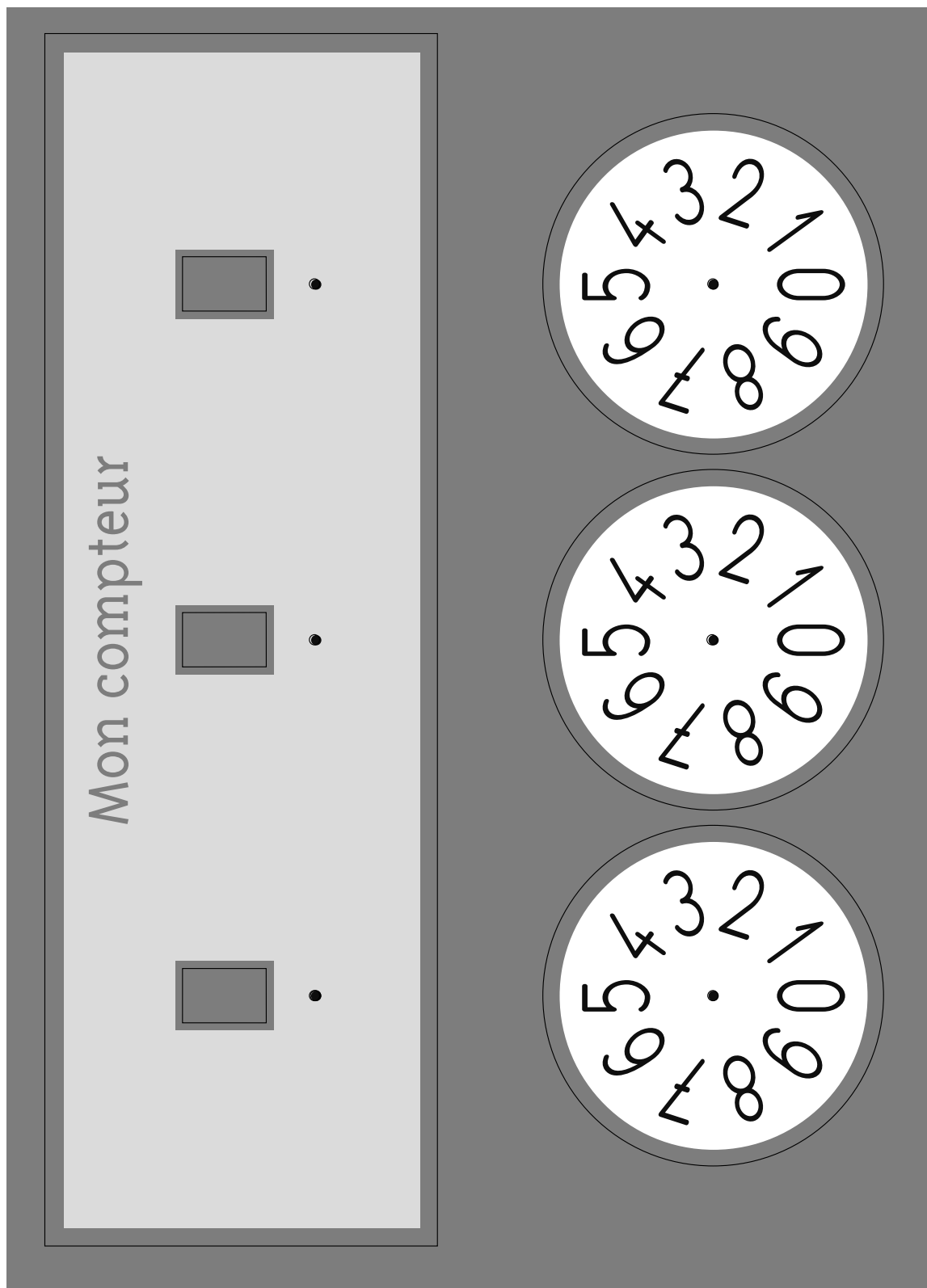
À photocopier sur du papier fort et à assembler avec une attache parisienne.



Polygones



Compteur



À photocopier sur du papier fort. Éviter les fenêtres grises. Assembler avec des attaches parisiennes.

Glisse-nombres : le support

CLASSE DES MILLIERS			CLASSE DES UNITÉS SIMPLES		
	0	0	0	0	0
CENTAINES DE MILLIERS	DIZAINES DE MILLIERS	MILLIERS	CENTAINES	DIZAINES	UNITÉS

A grandir au format A3 pour une utilisation collective.

Glisse-nombres : cartes-nombres

0	2	4
1	3	5

Glisse-nombres : cartes-nombres

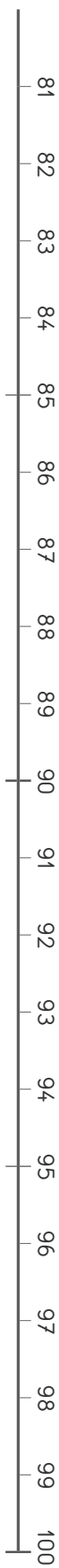
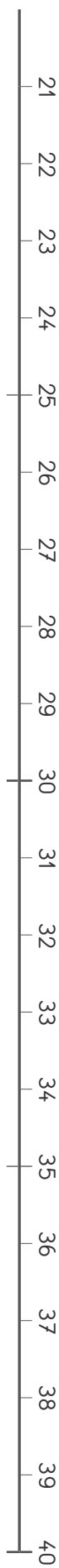
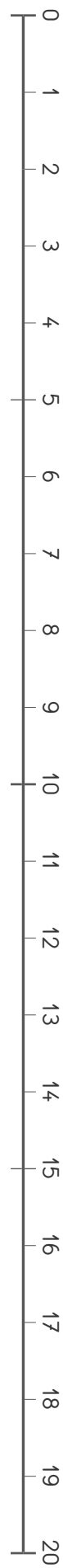
6	8	
7	9	



La file numérique

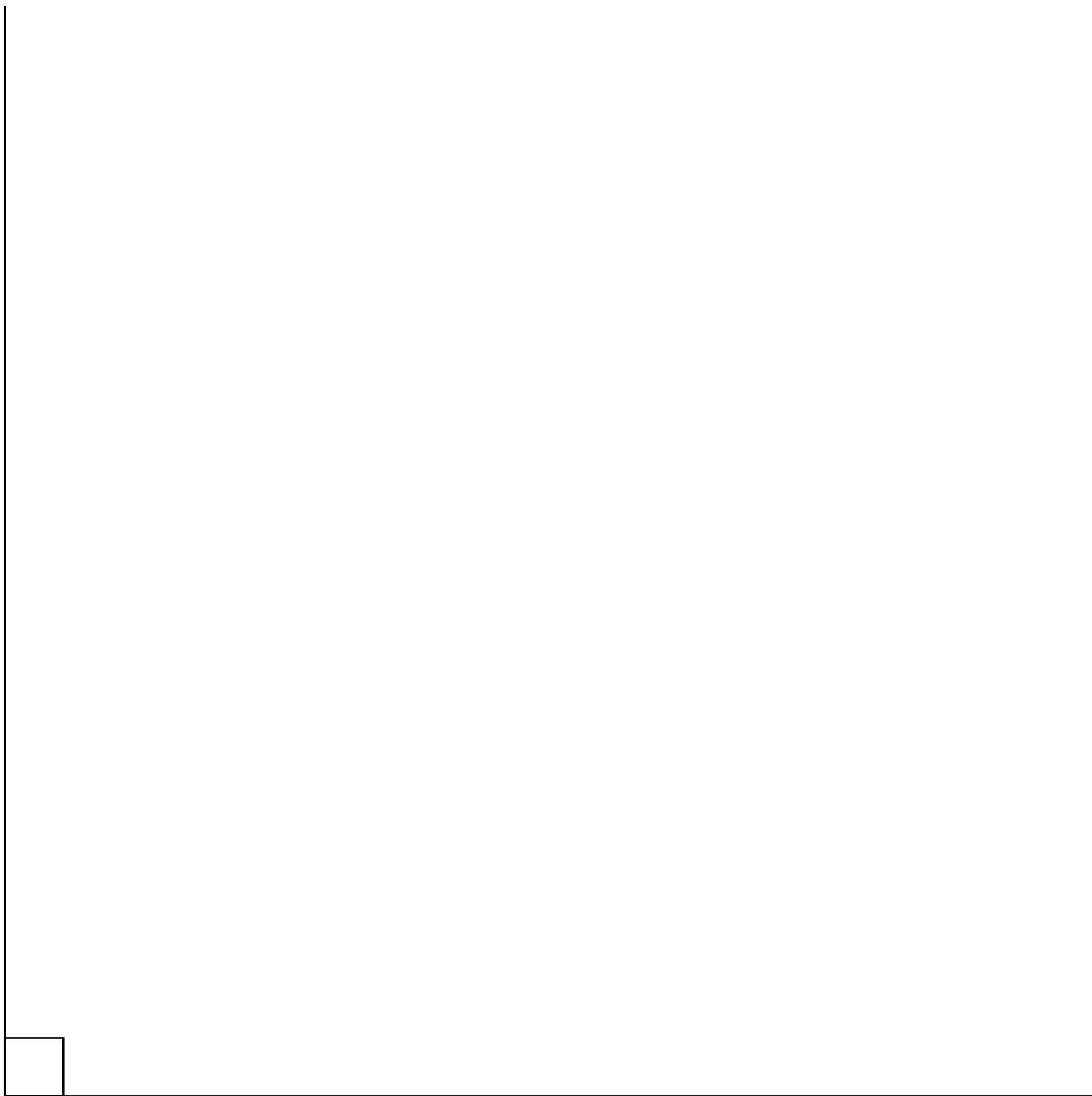
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

La ligne graduée de 1 en 1





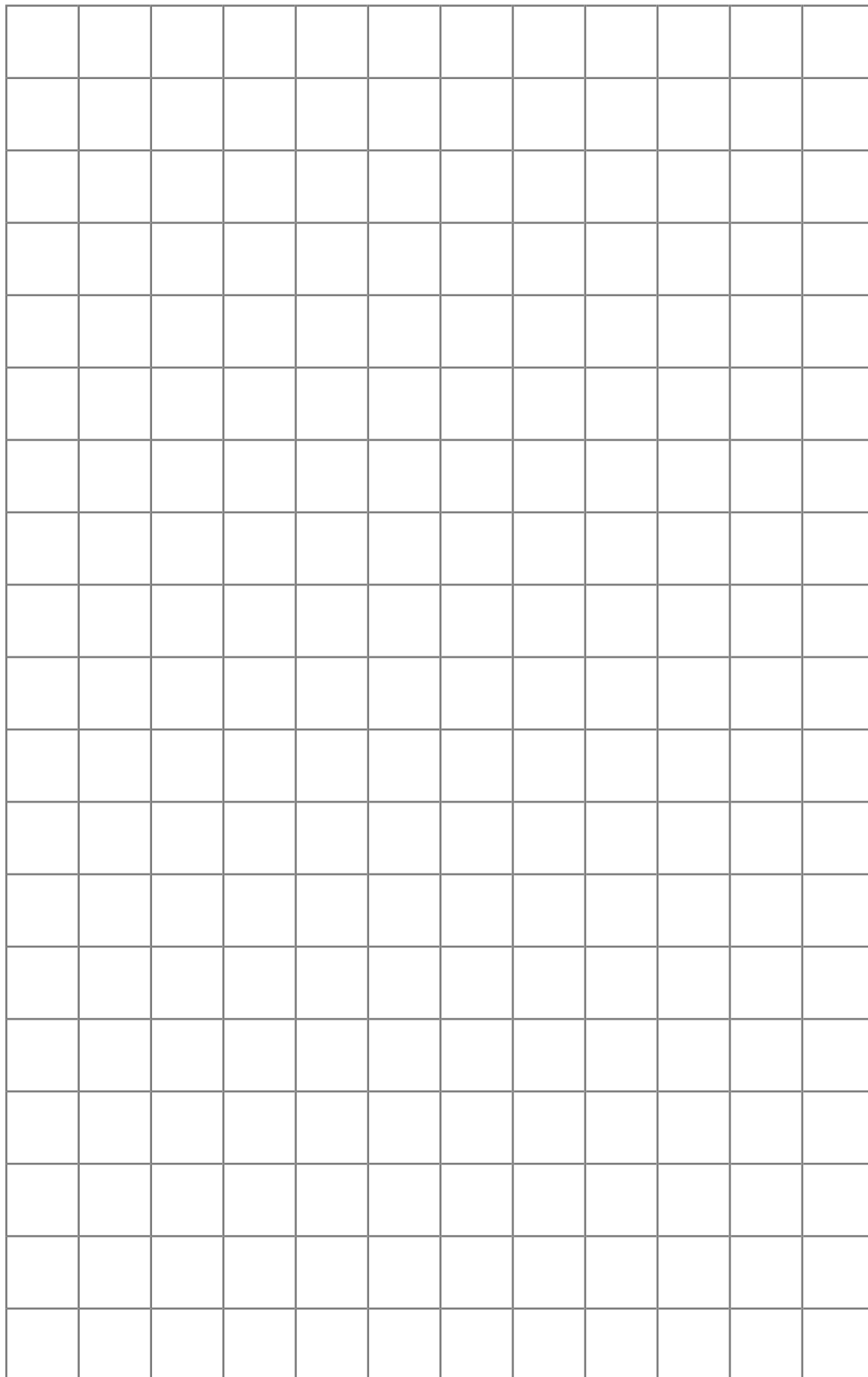
Grand angle droit



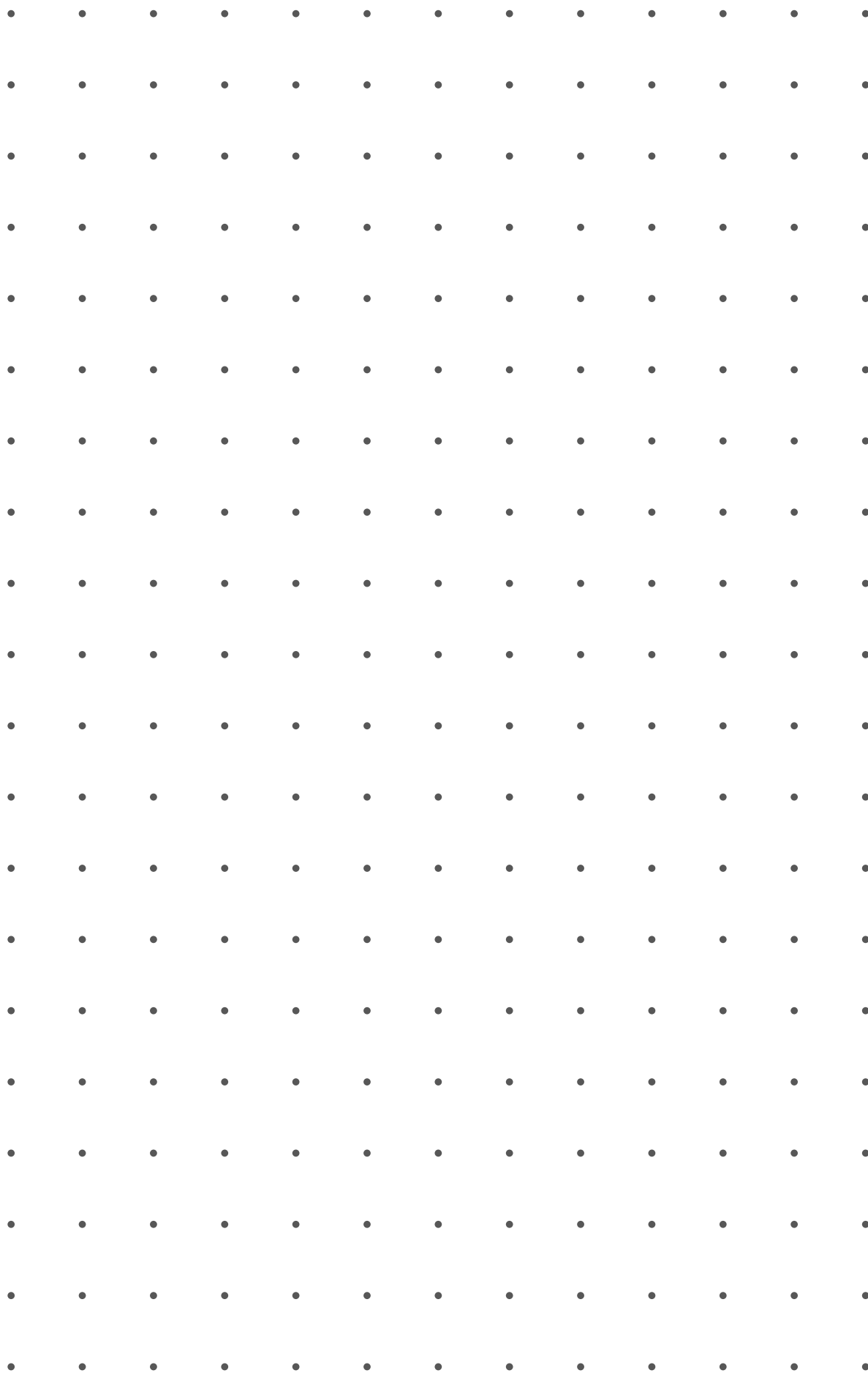
À photocopier sur transparent.



Le quadrillage



Le réseau pointé



La table de Pythagore – Multiplication

×	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81

La table de Pythagore – Multiplication

×	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									