

Bilan de compétences

Nom :

Date :

D : dépassé

A : atteint

P : partiellement atteint

N : Non atteint

Manuel p. 119

Exercice	Compétence	D	A	P	N	Méthode
1 Graphiques	Lire et compléter un graphique					Sur le graphique, je sais que la hauteur de la ligne sur laquelle se trouve un point correspondant à un nombre donné. → DICO 46
2 à 4 Nombres décimaux	Passer d'une représentation d'un nombre décimal à une autre : écriture à virgule, fraction décimale Décomposition en unités de numération (nombres jusqu'au centièmes)					Je connais la valeur des chiffres en fonction de leur rang. Je sais que 10 centièmes = 1 dixième et 100 centièmes = 1 unité → DICO 16 ET 18
5 Nombres décimaux	Repérer et placer un nombre sur une demi-droite graduée					Je sais comment est faite la graduation. → DICO 23
6 et 7 Calculs	Multiplier et diviser un nombre décimal par 10					Je connais et j'utilise une méthode pour multiplier et diviser un nombre décimal par 10. → DICO 36
8, 9 et 10 Nombres jusqu'à 999 999 999	Utiliser les relations entre unités de numération Écrire en lettres des nombres donnés en chiffres et inversement					Je sais faire des groupes de 3 pour aider à lire les nombres. → DICO 1
11 Nombres jusqu'à 999 999 999	Comparer 2 nombres Utiliser les symboles < et >					Je commence par comparer les chiffres de rangs les plus élevés. → DICO 5

Exercice	Compétence	D	A	P	N	Méthode
1 et 2 Périmètres	Calculer le périmètre d'un polygone					Je calcule la longueur du tour du polygone, j'ajoute les longueurs de ses côtés. → DICO 48
3 Report de longueur au compas	Reporter le périmètre d'une figure sur une droite avec le compas					Je reporte à partir du point P la longueur d'un premier côté du triangle, j'obtiens un point sur la demi-droite, puis je reporte la longueur d'un deuxième côté du triangle à partir de ce point et ainsi de suite. → DICO 70
4 Solides	Reconnaitre, nommer des solides simples (prisme droit, pyramide) à partir des propriétés de leurs faces					J'observe la forme des faces des polyèdres et je compte le nombre de faces de chaque forme. → DICO 87 À 90
5 Patron d'un cube	Construire sur quadrillage un patron d'un cube					Je sais qu'un patron d'un cube est un assemblage de 6 carrés. Je trace un carré qui sera le fond d'une boîte, ensuite 4 carrés qui seront les côtés et enfin un carré qui sera le couvercle. → DICO 86 ET 87