

Complément numérique • Installer une bibliothèque dans Arduino

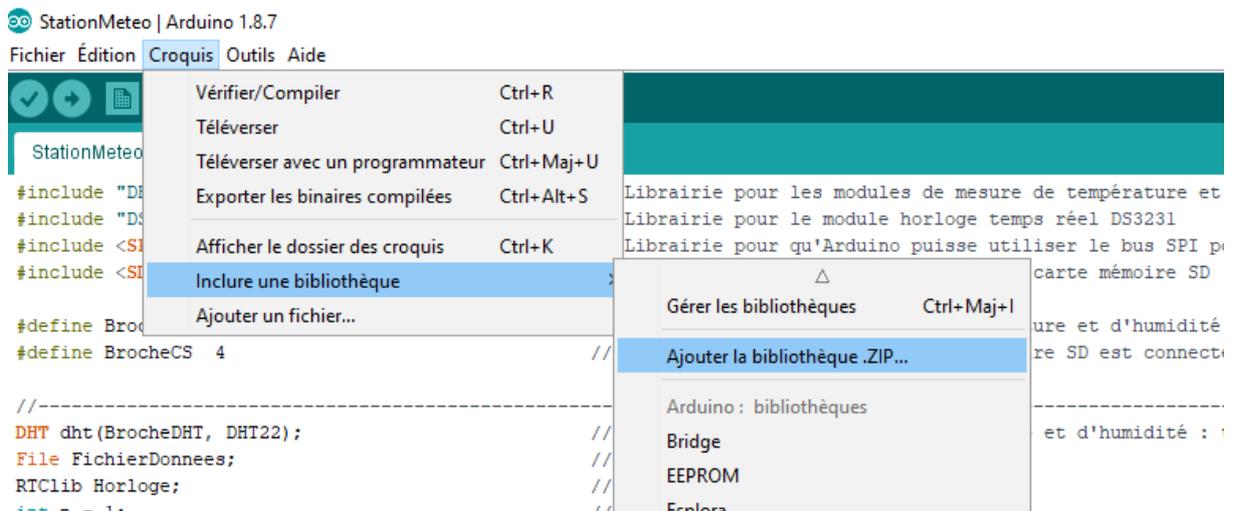
Manuel p. 241

Pour utiliser des bibliothèques, par exemple les bibliothèques « DHT.h », « SD.h », « DS3231.h », etc. nécessaires au fonctionnement de la station météo, il faut les avoir installées dans l'environnement de travail.

Ce n'est qu'une fois qu'elles auront été installées que l'on pourra les inclure au projet grâce à l'instruction « #include » et ainsi avoir accès à leurs fonctionnalités dans le corps du programme.

1. Télécharger la bibliothèque au format « .zip » à partir d'Internet, par exemple en allant sur le site <https://www.arduinolibraries.info/>.

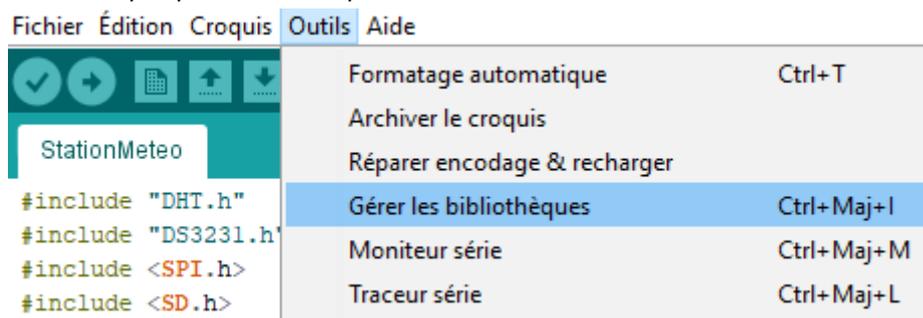
2. Aller dans « Croquis », puis sélectionner « Inclure une bibliothèque » et « Ajouter à la bibliothèque .ZIP ».



3. Sélectionner le fichier ZIP téléchargé et ajouter la bibliothèque. Un message confirme que la bibliothèque a bien été ajoutée.

La bibliothèque a été ajoutée à votre dossier de bibliothèques

4. On peut aller dans « Outils », puis sélectionner « Gérer les bibliothèques » et rechercher la bibliothèque pour vérifier qu'elle a bien été installée.



Exemple de message confirmant qu'une librairie a bien été installée : librairie « DHT.h » pour la gestion du capteur de température et d'humidité.

DHT sensor library by Adafruit Version 1.3.0 **INSTALLED**

Arduino library for DHT11, DHT22, etc Temp & Humidity Sensors Arduino library for DHT11, DHT22, etc Temp & Humidity Sensors

[More info](#)