



<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Que faut-il définir pour décrire un mouvement ?</p> <p>→ Chapitre 10</p>	<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Définir un référentiel.</p> <p>→ Chapitre 10</p>
<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Qualifier un mouvement dont la trajectoire est une droite.</p> <p>→ Chapitre 10</p>	<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Qualifier un mouvement pour lequel la valeur de la vitesse est constante.</p> <p>→ Chapitre 10</p>
<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Comment calcule-t-on la valeur de la vitesse d'un point M ?</p> <p>→ Chapitre 10</p>	<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Donner les caractéristiques du vecteur vitesse.</p> <p>→ Chapitre 10</p>
<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Que dire du vecteur vitesse d'un mouvement rectiligne uniforme ?</p> <p>→ Chapitre 10</p>	<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Que dire du vecteur vitesse d'un mouvement rectiligne accéléré ou décéléré ?</p> <p>→ Chapitre 10</p>
<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Comment modélise-t-on une action exercée par un système sur un autre ?</p> <p>→ Chapitre 11</p>	<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Comment représente-t-on une force ?</p> <p>→ Chapitre 11</p>



C'est l'objet de référence supposé fixe par rapport auquel on étudie le mouvement. On lui associe un repère d'espace et de temps.

Le système étudié et le référentiel.

Mouvement uniforme.

Mouvement rectiligne.

- Direction (celle de MM').
- Sens (celui du mouvement).
- Norme (proportionnelle à la valeur de la vitesse compte tenu de l'échelle).

$$v = \frac{MM'}{\Delta t}$$

avec
 MM' la distance entre deux positions successives
 Δt la durée entre ces deux positions

Le vecteur vitesse garde la même direction et le même sens mais sa norme varie : il n'est pas constant.

Le vecteur vitesse est constant.

Par un vecteur.

Par une force.



<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Comment caractérise-t-on une force ?</p> <p>→ Chapitre 11</p>	<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Donner les caractéristiques du poids.</p> <p>→ Chapitre 11</p>
<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ À quelle force assimile-t-on le poids d'un objet sur Terre ?</p> <p>→ Chapitre 11</p>	<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Donner les caractéristiques de la force d'interaction gravitationnelle exercée par un système A sur un système B.</p> <p>→ Chapitre 11</p>
<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Énoncer le principe des actions réciproques.</p> <p>→ Chapitre 11</p>	<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Que peut-on affirmer lorsqu'un système est en mouvement rectiligne uniforme ou immobile ?</p> <p>→ Chapitre 12</p>
<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Que dire du mouvement d'un système si la somme vectorielle des forces qui s'exercent sur ce système est nulle ?</p> <p>→ Chapitre 12</p>	<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Dans quel cas la somme vectorielle de deux forces est-elle nulle ?</p> <p>→ Chapitre 12</p>
<p>MOUVEMENT</p> <p>➤ Que dire de la somme vectorielle des forces d'un système en mouvement de chute libre ?</p> <p>→ Chapitre 12</p>	



- Direction : verticale.
- Sens : vers le bas.
- Valeur : $P = m \times g$
avec m la masse de l'objet
 g l'intensité de pesanteur sur
Terre

Par sa direction, son sens
et sa valeur.

- Direction : droite qui joint les centres
des systèmes.
- Sens : vers le centre du système
attracteur A.
- Valeur : $F = G \times \frac{m_A \times m_B}{d^2}$
Avec m_A et m_B les masses respectives des
systèmes A et B, d la distance entre leurs
centres, G la constante de gravitation
universelle

À la force d'interaction
gravitationnelle exercée
par la Terre sur l'objet.

Que les forces qui s'exercent
sur ce système se compensent.

Si un système A exerce
une force sur un système B
alors B exerce réciproquement
et simultanément une force
sur A. Ces forces ont même
direction, même valeur mais
des sens contraires.

Lorsque les deux forces sont
représentées par des vecteurs
de même direction, de même
norme mais de sens opposés
(les deux forces se compensent).

Le système est immobile ou
en mouvement rectiligne
uniforme.

La somme vectorielle n'est pas
nulle.