

# Maîtriser différents langages pour raisonner et utiliser des repères en géographie

## 1. Développement construit

Sous la forme d'un développement construit d'une vingtaine de lignes, montrez comment la mondialisation transforme le territoire des États-Unis.

### INTRODUCTION

.....  
.....  
.....  
.....

### PARTIE I

La mondialisation s'accompagne tout d'abord d'une métropolisation du territoire américain. Les métropoles américaines concentrent les principales fonctions de commandement : économiques (New York), politiques (Washington), culturelles (Los Angeles). Celles qui disposent d'un rayonnement mondial sont surtout situées sur la côte est (Mégalopolis) et sur la côte ouest (Californie). Les métropoles de la *Sun Belt* concentrent les activités de l'innovation : informatique (Silicon Valley), aéronautique, biotechnologies. Des entreprises innovantes (Apple, Tesla) s'appuient sur de grandes universités pour se développer (Stanford).

### PARTIE II

Avec la mondialisation, les activités américaines se concentrent aussi de plus en plus sur les littoraux et les frontières.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

### PARTIE III

Enfin, les territoires du centre des États-Unis sont davantage en marge de la mondialisation.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

### CONCLUSION

.....  
.....  
.....  
.....

## Questions

1. Rédigez l'introduction.
2. Quelle est l'idée principale de la première partie ?  
.....
3. Continuez la deuxième partie en utilisant notamment les mots suivants : façades maritimes, tourisme balnéaire, frontières terrestres, ACEUM.
4. Continuez la troisième partie en utilisant notamment les mots suivants : *Rust Belt*, Grandes plaines, Montagnes Rocheuses, Alaska.
5. Rédigez la conclusion en résumant les idées principales du développement.

## 2. Repérage spatial



## Questions

1. Nommez sur le fond de carte les métropoles représentées par les figurés ponctuels.
2. Dessinez la Mégalopolis et délimitez la *Sun Belt*.
3. Écrivez le nom des océans.
4. Construisez une légende pour votre croquis.